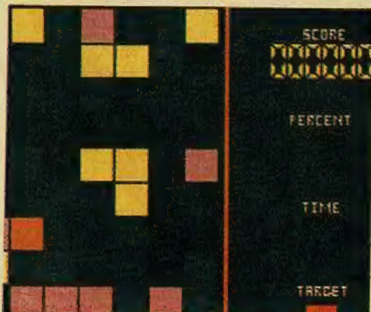
Recolha de dicas!

Por JOÃO CRUZ

Esta semana, nesta rubrica Microdiálogo, vamos apresentar uma parte da enorme quantidade de dicas para diversos jogos, enviadas por um dos nossos jovens leitores. Esta recolha de dicas foi enviada pelo Carlos Alberto Frias Pinto, da Rua de S. Roque da Lameira, 37-1.° Esquerdo – 4300 Porto... Esperamos que vos sejam da máxima utilidade! São as seguintes: ADVANCED TACTICAL FIGHTER (ATF) instruções básicas – mover o avião, teclas do cursor; disparar mísseis, M; repelir inimigos, J; trem de aterragem, U; junto à terra, T; aterrar em piloto automático, L; aumentar a velocidade, Q; diminuir a velocidade, A; mudar o cenário; SYMBOL SHIFT; «status» e energia, C; no jogo AFTEROIDS, para vidas infinitas pressionar as teclas S, I, L, E; BLACK LAMP funções dos objectos-caveira, escudo durante algum tempo; machado, mata-se o inimigo com um só tiro; perna de frango, energia; cabeça de porco, energia; chifre viking, energia e pontos; harpa, mantém a energia; COBRA para colocarmos o jogo lento, disparo do «joystick» e pressionar as teclas M, N, SPACE; COLISEUM para vidas infinitas pressionar as teclas I, S, A, B, E, L; EMPIRE STRIKES BACK para vidas infinitas pressionar as teclas CAPS SHITF, Z, X, C, V; HAMDATE DAMTE códigos, CRASH, ZQUEL, ZAIZA, AHIZA, MOLNA, DUCKY, RIMZA, TOPSA, RIMAX, UGHHH, ARRGH, HAMTE, QUATY; LAST NINJA II para matar os inimigos mais rápido pressionar 9, O, H várias vezes; NEBULUS vidas infinitas, pressionar as teclas N, E, B, CAPS SHIFT; PREDATOR depois de morrermos carregar qualquer um dos níveis; QUART para obtermos oito vidas, primeiro escrever no «score» «HI GREG», depois, pressionar as teclas Z, S, D, G, H, B; RASTAN SAGA para darmos supersaltos, baixar e, depois, saltar; SHADOW SKIMER, nos porões colocarmo-nos em cima e premir a tecla de disparar; SHAOLIN'S ROAD vidas infinitas, pressionar as teclas C, V, X, SPACE, CAPS SHIFT, 7; SILENT SHADOW códigos, segundo nível HOLAND, terceiro nível 42319, quarto nível PB100; SOL NEGRO imunidade, pressionar as teclas 1, 2, Y, J; SUPER STUNT MAN vidas infinitas, escrever no «score» «BIG SCORE»; TITANIC vidas infinitas, pressionar as teclas 2, 3, 5, 8... e o código da segunda parte é SUSIE; VICTORY ROAD vidas infinitas, pressionar as teclas O, P, ENTER...

Bom, e por hoje terminamos por aqui, aguardando, como sempre, todos os vossos contributos!

O QUE JÁ SE JOGA...



KEMSHU

E a originalidade volta a ser a palavra de ordem para este excelente e superadictivo KEMSHU. De que se trata? Lembram-se do famoso cubo mágico que causou furor em todo o Mundo há uns tempos atrás? Pois bem, KEMSHU traz-nos de volta toda a ideia de formar quadrados coloridos, só que desta vez é em duas dimensões. O objectivo é simples de mais para ser explicado ao pormenor, pois mal se pega no jogo ficamos logo a perceber do que se trata. Basta apenas, com ajuda do nosso cursor, buscar e unir quadrados de uma determinada cor (indicada pelo computador), para formarmos aquilo que seria um dos lados do cubo. Qual a dificuldade? O tempo-limite, que é bastante restrito, e há que operar com agilidade e coordenação, para planear todos os nossos movimentos.

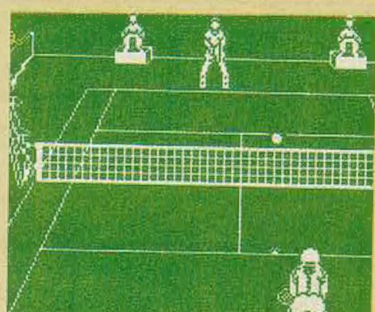
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: CULT.
GÉNERO: HABILIDADE MENTAL.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 15.
SOM 48 K: 18.
GRÁFICOS: 14.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: MAIS UM «QUEBRA-CABEÇAS»!!!



JUNGLE WARRIOR

Todos aqueles que andam neste mundo dos videojogos, desde o início, de certo se recordarão dos jogos clássicos da empresa MIK-RO GEN e dos personagens e aventuras da família Wally... Bom, agora coloquem uma arma na mão de um desses personagens e a aventura terá o nome de JUNGLE WARRIOR, da empresa espanhola Zigurat. Posto isto, será demasiado fácil de se aperceberem do género de programa em si. O argumento resume-se à história de um explorador sobrevivente de um desastre aéreo, ocorrido algures na Amazónia, e que tem que procurar a sua parceira que foi raptada por uma tribo semicanibalesca. Por entre um desvendar infinito de «puzzles», labirintos e eliminando os inimigos mais hostis, o nosso JUNGLE WARRIOR tem que fazer jus ao seu estatuto de herói.

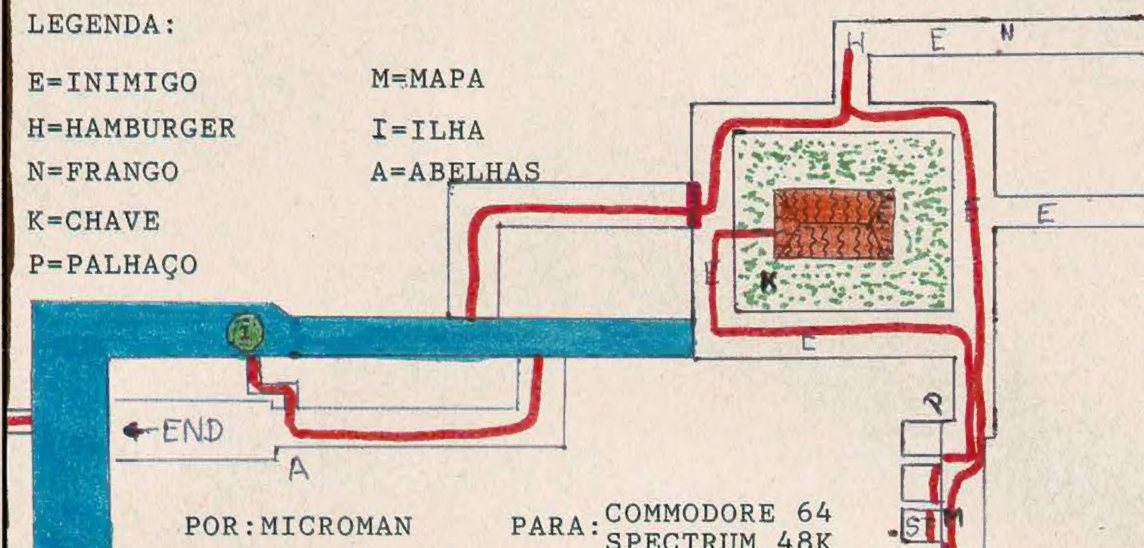
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: ZIGURAT.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 48 K: 17.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UM REVIVER DE UM EXCELENTE ESTILO!

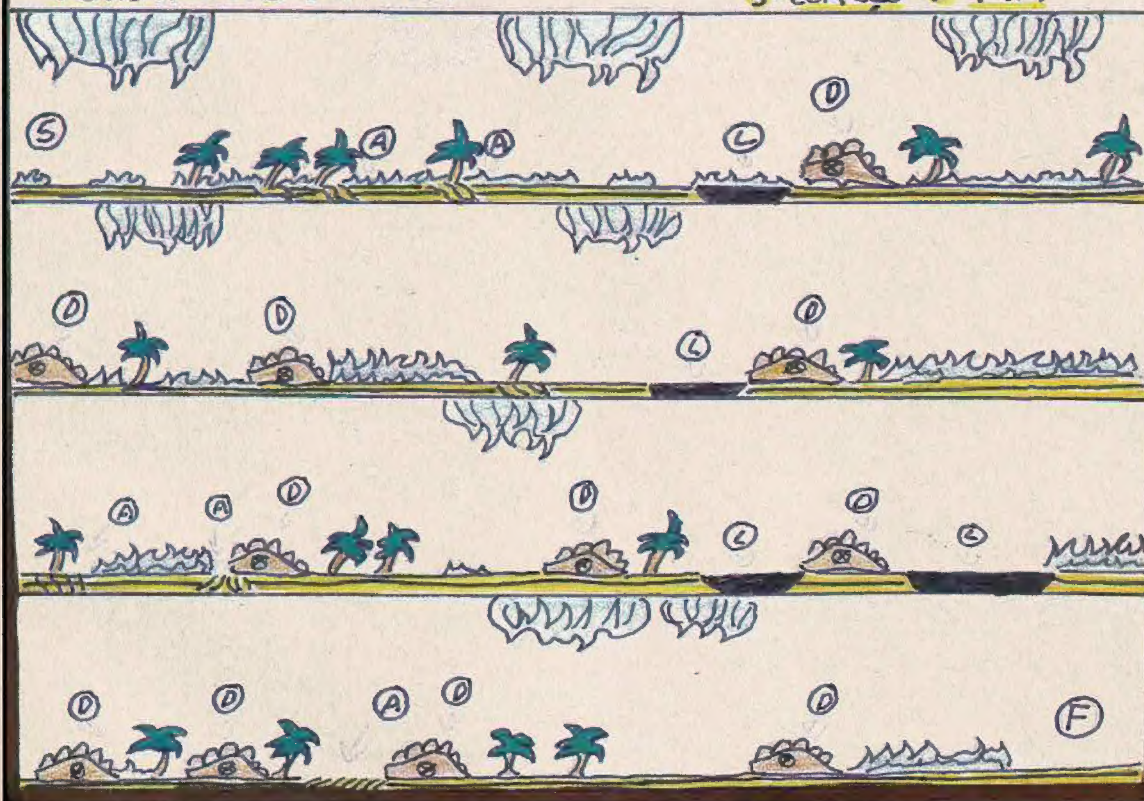


PRO TENNIS

E o ténis no computador parece estar em voga! Depois de ter sido um enorme êxito nos computadores de 16-bits, eis que temos aqui a versão dos 8-bits do jogo GREAT COURTS TENNIS, da empresa de videojogos francesa Ubisoft. Esta versão, com o nome de PRO TENNIS, tem as mesmas linhas gerais da original, perde apenas no aspecto técnico devido à diferença de potencialidades dos dois tipos de computadores. PRO TENNIS é, sem dúvida, um dos melhores jogos do género para os Spectrum, possuindo um realismo deveras cativante. Começando no posto 64 do «ranking mundial», temos que participar em vários torneios da modalidade para melhorarmos a nossa posição. PRO TENNIS graficamente está bem estruturado, sendo razoável a nível sonoro e na animação.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: UBISOFT.
GÉNERO: SIMULAÇÃO TÉNIS.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 48 K: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: A NÃO PERDER PELOS TENISTAS!





JUÍZES NACIONAIS



Jorge Eduardo V. Pinho
Travessa do Dr. Serafim Leite, 222-3.º Direito
3700 S. JOÃO DA MADEIRA

CHASE HQ

«Let's go mr. Driver» é a célebre frase que na versão 128 K o computador transmite, quando iniciamos este CHASE HQ. Este é um jogo em que controlamos um potente «Porsche» equipado com turbo. O objectivo deste mais do que badalado CHASE HQ é perseguir um carro em fuga, veículo esse que nos é indicado no princípio da nossa missão. Toda a digitalização sonora nesta versão, e tendo em conta as pontencialidades do computador em questão, é deveras espantosa, recriando de certa maneira toda a atmosfera do original!

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM 128 K: 20.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: DEVERAS CATIVANTE!!!



Orlando Camilo M. Barata
Arco de Baúlhe
4860 CABECEIRAS DE BASTO

CABAL

Estamos perante mais uma conversão de uma máquina de jogo original que se intitula CABAL. Neste jogo, que nos faz lembrar o já consagrado OPERATION WOLF, controlamos um mercenário bem armado, com granadas e metralhadoras que podemos ir incrementando durante o jogo. A nossa missão é a de disparar sobre tudo o que se mova, desde homens a tanques e helicópteros. Este jogo é composto por vários níveis que vão aumentando de dificuldade. CABAL é aliciante e um jogo a não perder!

APRESENTAÇÃO: 17
GRÁFICOS: 18.
SOM 48 K: 16.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: O MELHOR DO GÉNERO!

JOGOS DE TOPO

ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
1 – ASTRO MARINE CORPS	1 – JABATO	1 – ITALIA 90
2 – ITALIA 90	2 – CASTLE MASTER	2 – KLAX
3 – PIPEMANIA	3 – DARK SIDE	3 – RAINBOW ISLANDS
4 – KLAX	4 – AVENTURA ORIGINAL	4 – ASTRO MARINE CORPS
5 – SLY SPY	5 – JACK THE RIPPER	5 – PIPEMANIA